

Konkurs „Gry planszowe w służbie książce”

Regulamin

§ 1. Postanowienia ogólne

- 1) Organizatorem Konkursu jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna – Książnica Kopernikańska w Toruniu, zwana dalej „Organizatorem”.
- 2) Konkurs odbywa się w ramach zadania „Literackie przygody młodych – gry planszowe w służbie książce” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury oraz z budżetu Samorządu Województwa Kujawsko-Pomorskiego.
- 3) Fundatorami nagród są: Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego oraz Samorząd Województwa Kujawsko-Pomorskiego, zwani dalej „Fundatorami Nagród”.
- 4) Przedmiotem Konkursu są krótkie wypowiedzi pisemne na wybrany temat dotyczący gier planszowych i literatury. Za cel konkursu Organizator stawia sobie propagowanie idei gier planszowych oraz promocję czytelnictwa.

§ 2. Zasady udziału w konkursie

- 1) Konkurs skierowany jest do osób mających ukończone 13 lat.
- 2) Konkurs ma zasięg ogólnopolski.
- 3) Zadania konkursowe będą ogłaszane w terminie od 5 października 2022 r. do 18 listopada 2022 r. podczas filmów poświęconych grom planszowym emitowanym na żywo bądź na profilu FB Książnicy Kopernikańskiej.
- 4) W celu wzięcia udziału w Konkursie należy sporządzić krótką wypowiedź w języku polskim na określony temat o zawartości tekstu maks. 1000 znaków ze spacjami. Każdy uczestnik może nadesłać 1 pracę konkursową na jeden temat.
- 5) Konkurs składa się z 6 zadań konkursowych. Organizator zastrzega sobie wprowadzenie dodatkowych zadań konkursowych.
- 6) Pracę konkursową należy przesłać w wersji elektronicznej na adres plansza@ksiaznica.torun.pl z dopiskiem Konkurs „Gry planszowe w służbie książce”. Należy podpisywać się tym samym pseudonimem. W przypadku osób niepełnoletnich dołączone musi być podpisane odręcznie Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego (**Załącznik 1**) w formie skanu.
- 7) Termin nadsyłania prac – nie później niż 4 dni od ogłoszenia zadania konkursowego.
- 8) Prace nadesłane po terminie nie będą rozpatrywane.
- 9) W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora ani członkowie ich najbliższej rodziny.
- 10) Zgłoszenie udziału w Konkursie na zasadach określonych powyżej jest równoznaczne z akceptacją przez Uczestnika zasad Konkursu określonych w niniejszym Regulaminie.

§ 3. Wyłonienie zwycięzców

- 1) Prace oceniać będzie Jury powołane przez Organizatora na podstawie następujących kryteriów: oryginalność, zgodność z tematem, poprawność stylistyczna i językowa.
- 2) Decyzja Jury jest ostateczna i niezaskarżalna.
- 3) Zwycięzcy konkursu zostaną powiadomieni o wygranej poprzez e-mail.
- 4) Autorzy najlepszych prac zostaną powiadomieni mailowo na wskazany przez autora adres.

§ 4. Nagrody

- 1) Fundatorami nagród są: Minister Kultury i Dziedzictwa Narodowego oraz Samorząd Województwa Kujawsko-Pomorskiego.
- 2) Nagrodami w Konkursie będą książki oraz planszówki.
- 3) Nagrody zostaną przyznane Uczestnikom wyłonionym przez Jury.
- 4) Jury może odstąpić od przyznania nagrody z uwagi na niedostateczną jakość prac.
- 5) Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania dodatkowych nagród i wyróżnień.
- 6) Nagrody zostaną przesłane pocztą bądź będzie można je odebrać osobiście.
- 7) Jeżeli zwycięzca nie zgłosi się osobiście po nagrodę bądź nie odbierze przesyłki do 31 grudnia 2022 r., nagroda przepada.

§ 5. Prawa autorskie i udostępnianie prac

- 1) Uczestnik Konkursu poprzez przesłanie Organizatorowi pracy konkursowej wyraża zgodę na publiczne udostępnienie pracy i jej opublikowanie.
- 2) Zgłaszając pracę do Konkursu, Uczestnik oświadcza, że praca konkursowa jest oryginalna oraz nie narusza praw, dóbr i godności osób trzecich.
- 3) Uczestnicy Konkursu ponoszą odpowiedzialność za naruszenie praw osób trzecich, a w szczególności praw autorskich.
- 4) Uczestnik Konkursu oświadcza, że wyraża zgodę na podanie jego imienia i nazwiska przez Organizatora podczas ogłaszania wyników Konkursu.
- 5) Z chwilą przekazania pracy konkursowej Organizatorowi Uczestnik Konkursu udziela Organizatorowi i fundatorowi nagród niewyłącznej, nieodpłatnej, nieodwołalnej i nieograniczonej w czasie licencji upoważniającej Organizatora i Fundatora Nagród do korzystania z majątkowych praw autorskich przysługujących Uczestnikowi Konkursu do przekazanej pracy konkursowej we wszystkich polach eksploatacji:
 - a. rozpowszechniania pracy konkursowej w całości lub w części na stronach www Organizatora i Fundatora Nagród oraz na ich kanałach w mediach społecznościowych;
 - b. wykorzystywania pracy konkursowej w całości lub w części w działalności statutowej Organizatora i Fundatora Nagród;
 - c. utrwalania i zwielokrotniania pracy konkursowej – wytwarzanie egzemplarzy utworu bez względu na technikę (np. techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, cyfrową), ilość i wielkość nakładu, w całości lub w części.

§ 6. Przetwarzanie danych osobowych

- 1) Administratorem danych w stosunku do danych osobowych uczestników Konkursu jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna – Książnica Kopernikańska w Toruniu, ul. Słowackiego 8, 87-100 Toruń, tel. (56) 622-59-19, plansza@ksiaznica.torun.pl.
- 2) Konkurs jest przyrzeczeniem publicznym, do czego mają zastosowanie odpowiednie przepisy Kodeksu cywilnego.
- 3) Uczestnik Konkursu ma prawo wglądu do treści swoich danych.
- 4) Podanie danych osobowych (imię i nazwisko, adres zamieszkania, PESEL) dotyczy wyłącznie zwycięzców Konkursu i ma charakter dobrowolny, ale niezbędny do odbioru nagrody. Niepodanie danych osobowych skutkuje brakiem możliwości odbioru nagrody.
- 5) Podstawę prawną przetwarzania danych osobowych jest zgoda osoby, której dane dotyczą (art. 6 ust 1 lit. a)), oraz art. 6 ust. 1 lit. c) rozporządzenia UE 2016/679 (RODO) w przypadku realizacji praw autorskich.
- 6) Dane przechowywane będą przez czas ustalony zgodnie z rzeczowym wykazem akt lub do okresu przedawnienia ewentualnych roszczeń cywilnoprawnych, zależnie który okres jest dłuższy.
- 7) Uczestnicy Konkursu, których dane dotyczą, mają prawo wnioskować o dostęp do danych, ich sprostowanie, usunięcie, ograniczenie przetwarzania w przypadkach określonych w art. 18 RODO, sprzeciwić się przetwarzaniu ze względu na swoją szczególną sytuację, gdy przetwarzanie następuje w ramach sprawowania władzy publicznej.
- 8) Zgodę na przetwarzanie danych można wycofać w każdym momencie, ale przetwarzanie do czasu wycofania zgody będzie legalne.
- 9) Dane osobowe (nawet te niepublikowane) będą udostępniane podmiotom świadczącym na rzecz Administratora usługi doradcze, prawne, informatyczne, usługi porządkowania, archiwizowania i niszczenia dokumentów, a także instytucjom, które dofinansowały zadanie „Literackie przygody młodych - gry planszowe w służbie książce” w celu rozliczenia zadania.
- 10) Uczestnikowi Konkursu, którego dane dotyczą, przysługuje prawo złożenia skargi do Urzędu Ochrony Danych Osobowych w Warszawie.

§ 7. Postanowienia końcowe

- 1) Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub odwołania Konkursu.
- 2) W sprawach spornych i w przypadku wątpliwości ostateczne decyzje i interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Organizatora.

Załącznik 1

Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna
w konkursie „Gry planszowe w służbie książce”.

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z Regulaminem Konkursu „Gry planszowe w służbie książce” realizowanym w ramach zadania „Literackie przygody młodych – gry fabularne w służbie książce” i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki/ mojego syna
w związku z otrzymaniem nagrody
w Konkursie.

Miejscowość, data

Podpis rodzica (opiekuna prawnego)